

# Luis Roberto Pinto Gutiérrez

Ingeniero de Software | luispintogtz@gmail.com | luispintogtz.info | +52 314 179 2635

Profesional apasionado por construir productos digitales que resuelven problemas reales. Con formación en Ingeniería de Software y años de experiencia práctica en desarrollo web full stack, diseño UX, combino la visión técnica con la comprensión del negocio. Me gusta el proceso de transformar ideas desde un sketch en Figma hasta producción — con arquitecturas limpias, código mantenible y resultados medibles.

## Experiencia

**Onkimia** - Colima

Jun 2025 - Presente

Desarrollador Full Stack - Jornada completa/Presencial

- Lideré el crecimiento funcional del expediente clínico electrónico (EHR) en cumplimiento con la NOM de expediente electrónico mexicano, con sesiones presenciales con médicos, en conjunto con el equipo de innovación y operaciones para traducir requerimientos clínicos a funcionalidades.
- Diseñé e implementé un sistema de control de acceso basado en roles (RBAC) dentro del EHR, respetando reglas de negocio clínicas y habilitando gestión de acceso granular por perfil de usuario.
- Rediseñé la UX/UI del EHR entero.
- Diagnostiqué una arquitectura legacy (cPanel + EC2 sin Git, deployments manuales) y propuse migrar a un stack moderno React.js + Node.js + Odoon en Docker/AWS, eliminando riesgo operativo y habilitando escalabilidad multi-cliente.
- Analicé e implementé pipelines CI/CD en GitLab, que automatizaron el proceso de entrega en cada release en el EHR y ERP.
- Refactoricé lógica de negocio hardcodeda y configuraciones específicas de la clínica a variables de entorno, convirtiendo un producto monocliente en un core EHR reutilizable para futuros despliegues con distintos clientes.

**Dirección General de Patrimonio Cultural — Universidad de Colima** - Colima

Oct 2024 - Jun 2025

Desarrollador Frontend - Prácticas/Híbrido

- Desarrollé la landing page de MUVi (Museo Universitario Virtual) — un proyecto para la venta de recorridos virtuales de todos los museos de la institución, en 360° (Kuula) con pasarela de pago vía MercadoPago y acreditación de horas universitarias.
- Construí el CMS interno para gestionar museos, exposiciones y recorridos 3D, usando React + TypeScript + Tailwind CSS + Prisma + PostgreSQL.
- Colaboré tanto en frontend como en backend cuando el proyecto lo requería, integrando APIs y resolviendo bloqueos para mantener el ritmo de entrega.

**Dirección General de Recursos Educativos Digitales — Universidad de Colima** - Colima

Oct 23 - Abr 2024

Desarrollador Frontend y Diseñador UI - Contrato de formación/Híbrido

- Prototipé en Figma y desarrollé el frontend de la aplicación para el asesor jurídico universitario con Vue.js y el uso de componentes modulares reutilizables.
- Implementé funcionalidades y resolví de incidencias, bajo la metodología Scrum utilizando la plataforma Jira.
- Resolví incidencias de frontend en un proyecto Laravel + Vue.js + Docker. El sistema era un proyecto educativo con impacto social real — una plataforma de lectoescritura para sordos del Gobierno del Estado de Colima.

## Educación

**Universidad de Colima** - Colima

2021 - 2025

Ingeniería de Software

- Aprendí desarrollo web, diseño UX/UI, prototipado, POO, estructuras de datos, bases de datos, Linux y Scrum — con un poco de modelado 3D en Blender.

## Habilidades

- Lenguajes** : JavaScript (ES6+), TypeScript, PHP, SQL, HTML, CSS
- Frontend** : React.js, Next.js, Vue.js, Tailwind CSS, Shadcn/ui
- Backend** : Node.js, Express.js, Nest.js, Odoon
- Bases de datos** : PostgreSQL, MySQL, Prisma ORM
- Infraestructura y DevOps** : Docker, AWS EC2, CI/CD, GitLab, GitHub, cPanel, Vercel, Netlify, Firebase
- Producto y Diseño** : Figma, Jira

## Idiomas

- Español** : Nativo
- Inglés** : Intermedio (B1)